

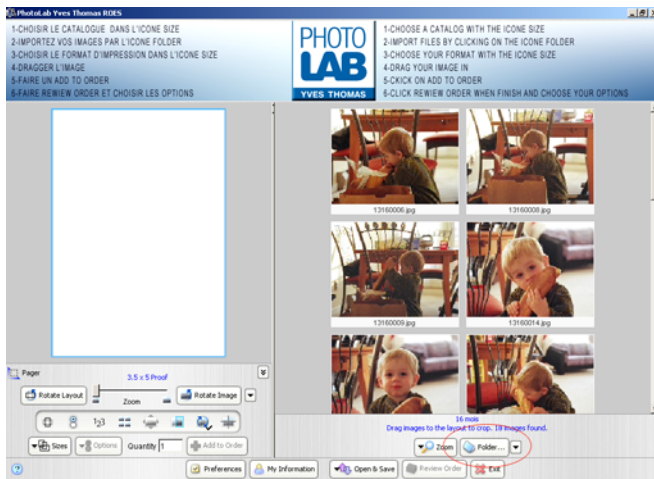
LOGICIEL ROES (REMOTE ORDER ENTRY SYSTEM)

Photolab Yves Thomas existe depuis plus de 30 ans. La technologie évolue et nous évoluons avec elle, avec notre logiciel de commande en ligne. Il est gratuit et facile d'utilisation.

Le logiciel ROES vous permet de recadrer vos images, choisir vos formats et quantités, créer des pages d'album et des albums d'épreuves, ajouter texte et fantaisie en quelques cliques.

Excusez nous pour tous les anglicismes que vous trouverez. Ils sont malheureusement utiles à la compréhension de ce logiciel entièrement anglophone.

- Vous pouvez fermer la fenêtre des packages et la fenêtre publicitaire.
- **Entrez vos informations personnelles.**
Évitez les accents.
Numéro de compte : Si vous avez un compte chez nous, entrez ce numéro.
Si vous n'avez pas de compte entrez votre **adresse e-mail**
- **Importez vos images**



- Allez dans l'onglet FOLDER et parcourez jusqu'à vos images.
Note : Dans ce cas toutes les images du dossier apparaîtront.
- Ou Ouvrez le dossier contenant vos images et draguez les dans le format d'impression voulu.

➤ **Présentation des Icônes :**



Rotate Layout : Va effectuer une rotation du format d'impression

Rotate Image : Va faire une rotation de l'image dans le format d'impression.
La flèche vous permet de faire des rotations au degré près.

Zoom : vous permet de zoomer



Garde le même cadrage pour toutes les images suivantes



Garde les options pour toutes les images suivantes



Garde les quantités pour toutes les images suivantes



Garde le format d'impression pour toutes les images suivantes



Quand vous êtes dans le mode PAGER, il permet de bloquer les images pour ne pas les déplacer.



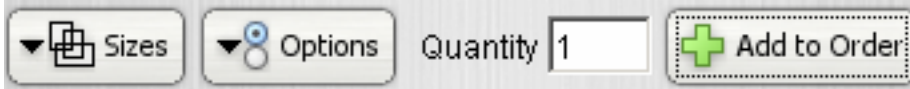
Pleine image donc éventuellement du blanc autour
Ou **Plein format** peut couper dans l'image pour remplir le format



Fait une rotation automatique de l'image dans le format d'impression. **Il est conseillé de le laisser cocher.**



Fait apparaître une grille pour vous aider à centrer à votre goût



En cliquant sur cet icône vous ouvrirez le tableau que vous voyez sur la figure 1.

- 1-Vous choisirez le catalogue qui vous correspond
- 2-choisissez le format qui vous convient

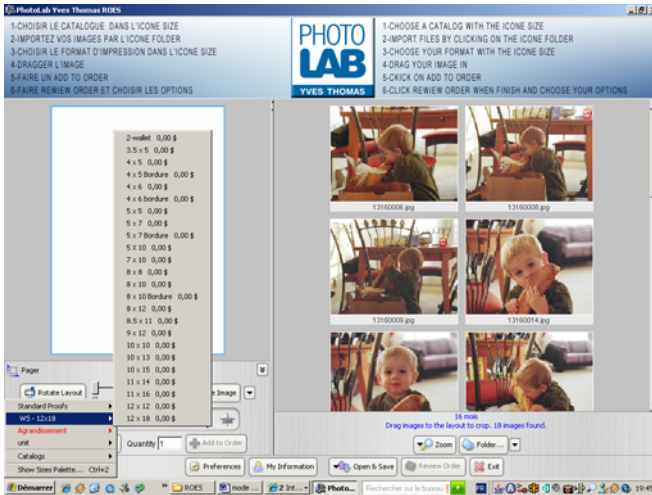
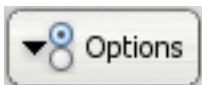


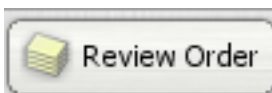
Figure 1



Vous trouverez certaines options applicables à l'image comme mettre en noir et blanc ou ajouter des bordures



Quand vous avez sélectionné votre format d'impression, que vous avez dragué votre image à l'intérieur, que vous avez fait les modifications voulues, il vous reste à indiquer la quantité et à l'ajouter à la commande en cliquant sur ADD TO ORDER.

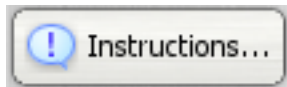


Quand vous avez terminé cliquez sur REVIEW ORDER. Un nouveau tableau s'ouvrira.

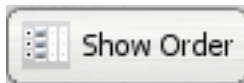


Ce tableau vous résume votre commande, les options choisies.
Choisissez parmi les options :

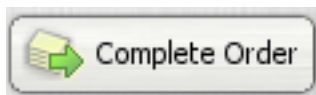
Livraison
Correction
Profil
Papier



Laissez nous savoir toutes informations importantes, exemple la retouche, lieu de livraison ou autre



Ça vous présentera un résumé imprimable de votre commande



Quand tout est à votre goût, appuyez sur COMPLETE ORDER

Un nouveau tableau s'ouvrira, voir figure 2. Il vous proposera d'envoyer votre commande tout de suite par Internet, de l'envoyer plus tard ou de la sauver sur un disque que vous nous apporterez au laboratoire.

Pour corriger votre commande :

Soit vous pouvez supprimer votre image en cliquant sur le X rouge a côté de l'image

Soit vous la corrigez en cliquant sur le carré pointillé. Il vous ramènera dan le menu précédant, faites vos modifications et appuyez sur SAVE (plus tôt Add to Order)

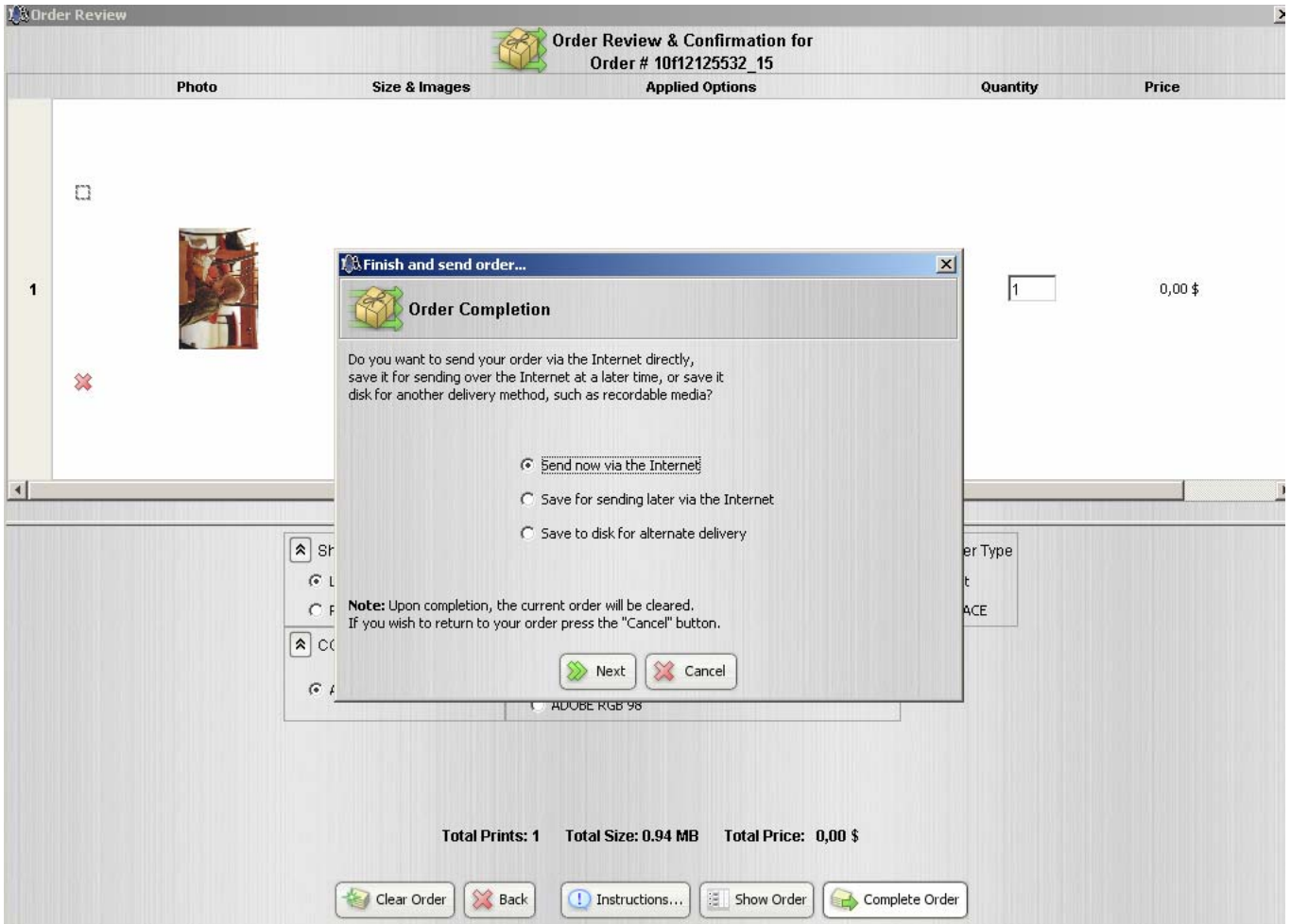


Figure 2

Le mode PAGER

Le mode « PAGER » vous permettra de faire des pages avec différentes photos dessus, ajouter du texte, des cadres de couleur (stroke), des ombrages (drop shadow), jouer avec l'opacité de vos images, ajouter un fond (background) ou un masque (mask) que vous avez créé. Créez des modèles que vous sauverez pour les réutiliser plus tard.

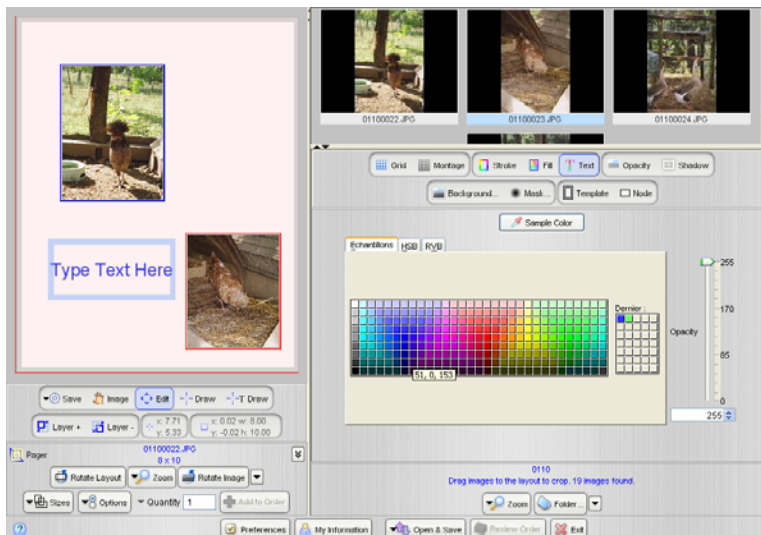
Vous découvrirez par la description des icônes, la façon d'utiliser le mode PAGER.

Tous les formats allant du wallet au 24 pouces de large, sont modifiables.

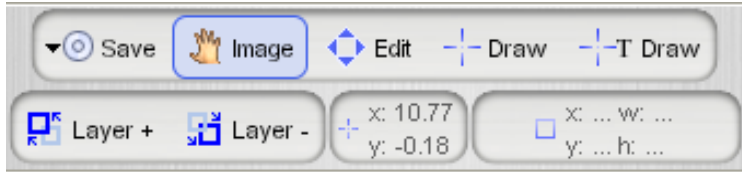
- Cliquez sur PAGER



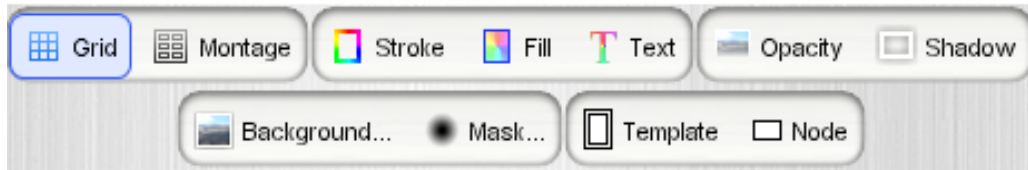
- Vous verrez un tableau ressemblant à ceci



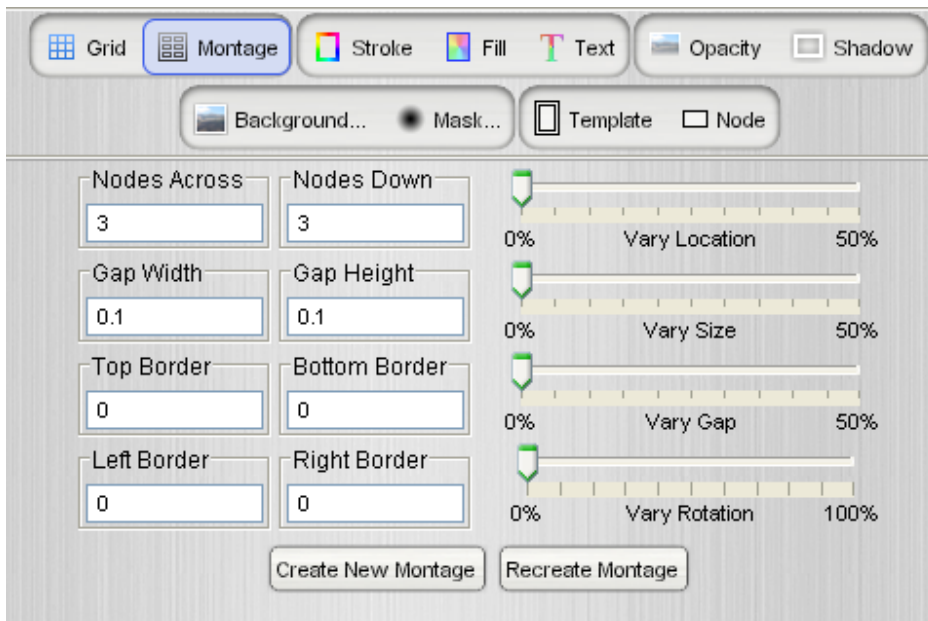
- Une fois que vous avez sélectionné le format désiré, vous voudrez dessiner des fenêtres (NODE) pour insérer vos images



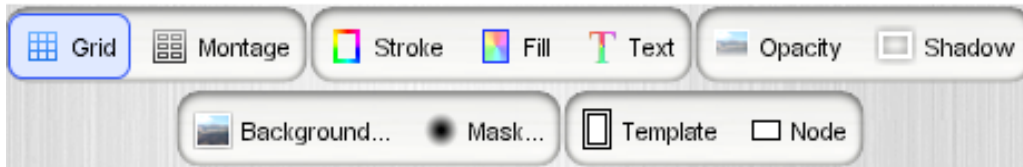
- **Save** : vous permet de sauver votre nouveau modèle (template) pour une utilisation ultérieure.
- **Image** : Vous permet de déplacer l'image dans la fenêtre (Node).
- **Edit** : Vous permet de modifier la fenêtre que vous venez de dessiner
- **Draw** : vous permet de dessiner une fenêtre (Node) qui acceptera une image
- **T Draw** : vous permet de bâtir une fenêtre de texte. Pour écrire le texte vous devez être sur **image**.
- **Layer + ou -** : Vous permet de choisir à quel niveau de superposition vous voulez placer votre image.
- **Les X et Y** : sont l'alignement de l'axe X (Gauche vers Droite) et Y (Haut vers le bas) ainsi que la dimension X et Y de la fenêtre que vous venez de créer.
- **Pour Créer une fenêtre d'une grandeur spécifique à un endroit spécifique :**
Faites un clic de droite sur PC ou CTRL+Click pour MAC
Vous verrez une option NODE BOUND
Entrez les valeurs désirées



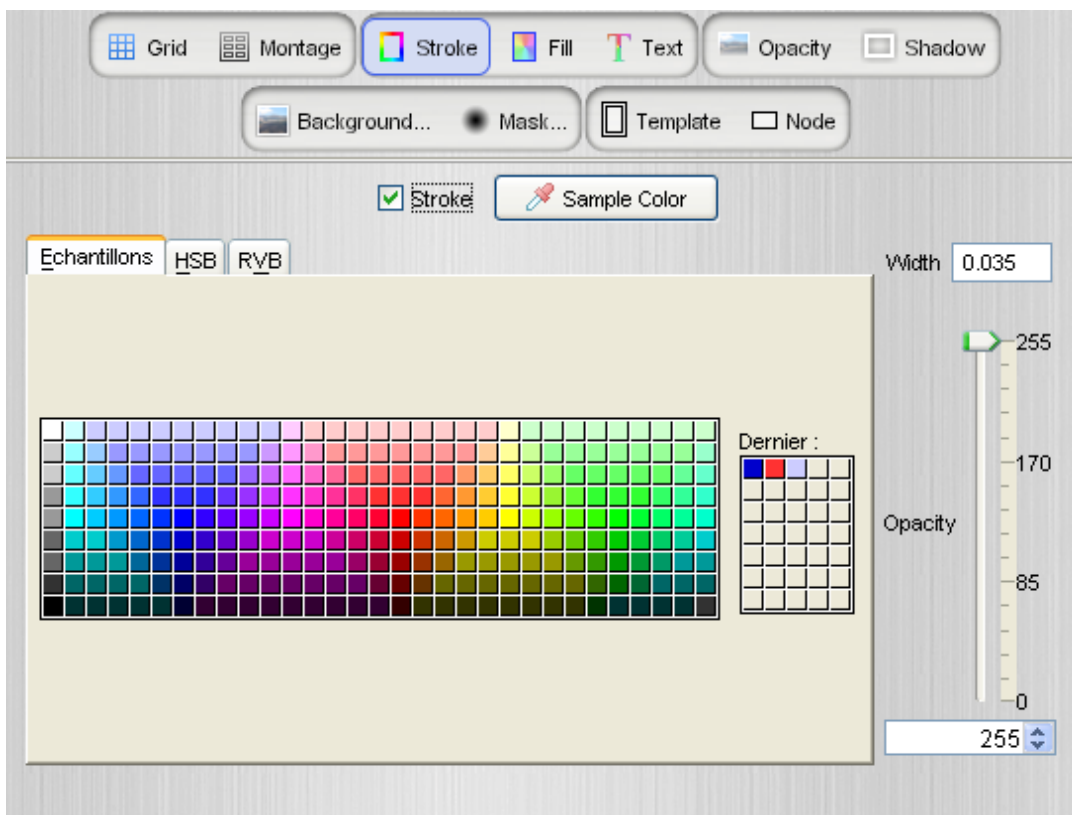
- **Grid** : Est une grille vous permettant de placer vos fenêtres (Node) précisément
- **Montage** : Le logiciel créera pour vous des modèles de montage. En cliquant dessus ce tableau apparaîtra. Vous pourrez modifier :
 - Le nombre de fenêtre (Node) en largeur et en hauteur (Across et Down)
 - L'espace entre les Node (Gap Width = largeur ou Gap Height = hauteur)
 - L'espace des marges du haut et du bas (Top et Bottom border)
 - L'espace des marges de gauche et de droite (Left et Right)



- Appuyez sur **Create New Montage** pour le premier, s'il vous déplaît, modifiez vos paramètres si vous voulez, et faites un **Recreate Montage**
- **Vary Location** : Va déplacer les fenêtres (Node) légèrement
- **Vary Size** : va faire varier la grandeur
- **Vary Gap** : Va faire varier l'espace
- **Vary Rotation** : Va faire varier la rotation des fenêtres (Node)



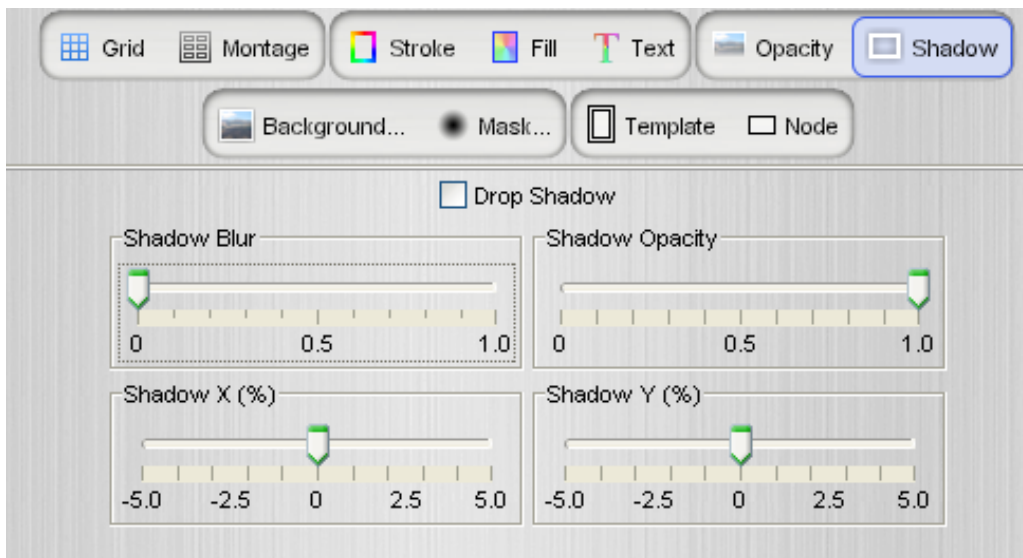
- **Stroke** : C'est un cadre de couleur qui entoure une fenêtre. Vous pouvez choisir la couleur, l'épaisseur (width) et l'opacité (opacity)
Pour que la couleur s'applique, choisissez la fenêtre à modifier, le carré Stroke doit être coché, choisir ensuite la couleur



- **Fill** : Vous permet de remplir l'arrière plan d'une couleur. Vous pouvez ajuster l'opacité (opacity) . Le tableau fonctionne comme celui du Stroke
- **TEXT** : Vous permet de changer la couleur du texte. Le tableau fonctionne comme celui du Stroke.
- **Opacity** : Vous permet de modifier l'opacité

➤ **Shadow** : Vous permet de mettre de l'ombrage autour des fenêtres. Pour l'activer vous devez cocher la case Drop Shadow. Vous pouvez contrôler :

- Le flou (Blur)
- L'opacité
- L'ombrage sur l'axe X (gauche droite)
- L'ombrage sur l'axe Y (Haut bas)



➤ **Background** : Vous permet de mettre un fond que vous avez déjà en filière dans vos dossiers.

➤ **Mask** : Vous permet d'importer un masque que vous avez créé dans photoshop ou autre logiciel d'imagerie.

- **Pour créer un masque dans Photoshop :**

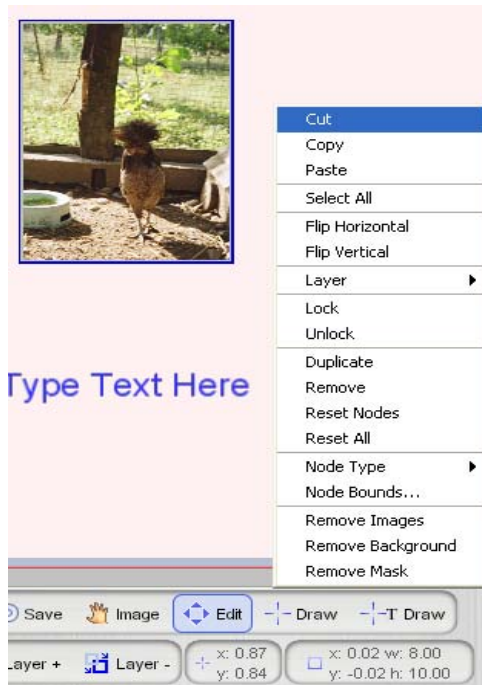
1. Fichier / nouveau / inscrire grandeur
2. faire une sélection avec le marqueur. Ce sera l'emplacement de l'image
3. Faire un remplissage (fill) en noir. Edit / fill
4. Cliquer sur le Quick Mask (double cliques : mettre en Mask area noir 100%)
5. faire un save as en Jpeg

➤ **Template** : Ce sont des fonds intégrés au logiciel

➤ **Node** : C'est tout ce qui se rapporte à une fenêtre.

- La police (Font) et sont style
- Le ton de l'image (Noir et Blanc, Sépia)
- Les bordures

- D'autres options peuvent être pratiques en faisant un clic droit sur PC ou CTRL+ Clik sur MAC :



- **Remove** : Retire la fenêtre
- **Reset Nodes** : remet la fenêtre 1, celle que le Lab a créé, dans son état d'origine
- **Reset All** : Va tout effacer
- **Node Type** : type de fenêtre : Image, texte, vide (empty)
- **Node Bound** : Vous permet de placer précisément vos fenêtres selon l'axe X et Y (Largeur et hauteur)
- **Remove Image** : Va effacer l'image
- **Remove Background** : Va effacer le fond que vous avez importé
- **Remove mask** : Va retirer le masque que vous avez importé

➤ **Problème de connectivité :**

- Si la connexion ne se fait pas :
 1. PC : démarrer / paramètre / panneau de configuration / pare-feu / désactiver
 2. MAC : Préférence système / Partage / FTP coché

Vous avez maintenant une bonne base pour commencer votre exploration du logiciel Roes.

Si vous avez d'autres questions n'hésitez pas à nous contacter. Nous pourrions prendre rendez-vous pour une démonstration en ligne.